



Scrum, Agile Manifest, Extreme Programming

9 Uhr c. t. Die professionelle Viertelstunde

> Was Scrum nicht ist

Scrum ist ...

Vorteile von Scrum

Agile Softwareentwicklung

Extreme Programming

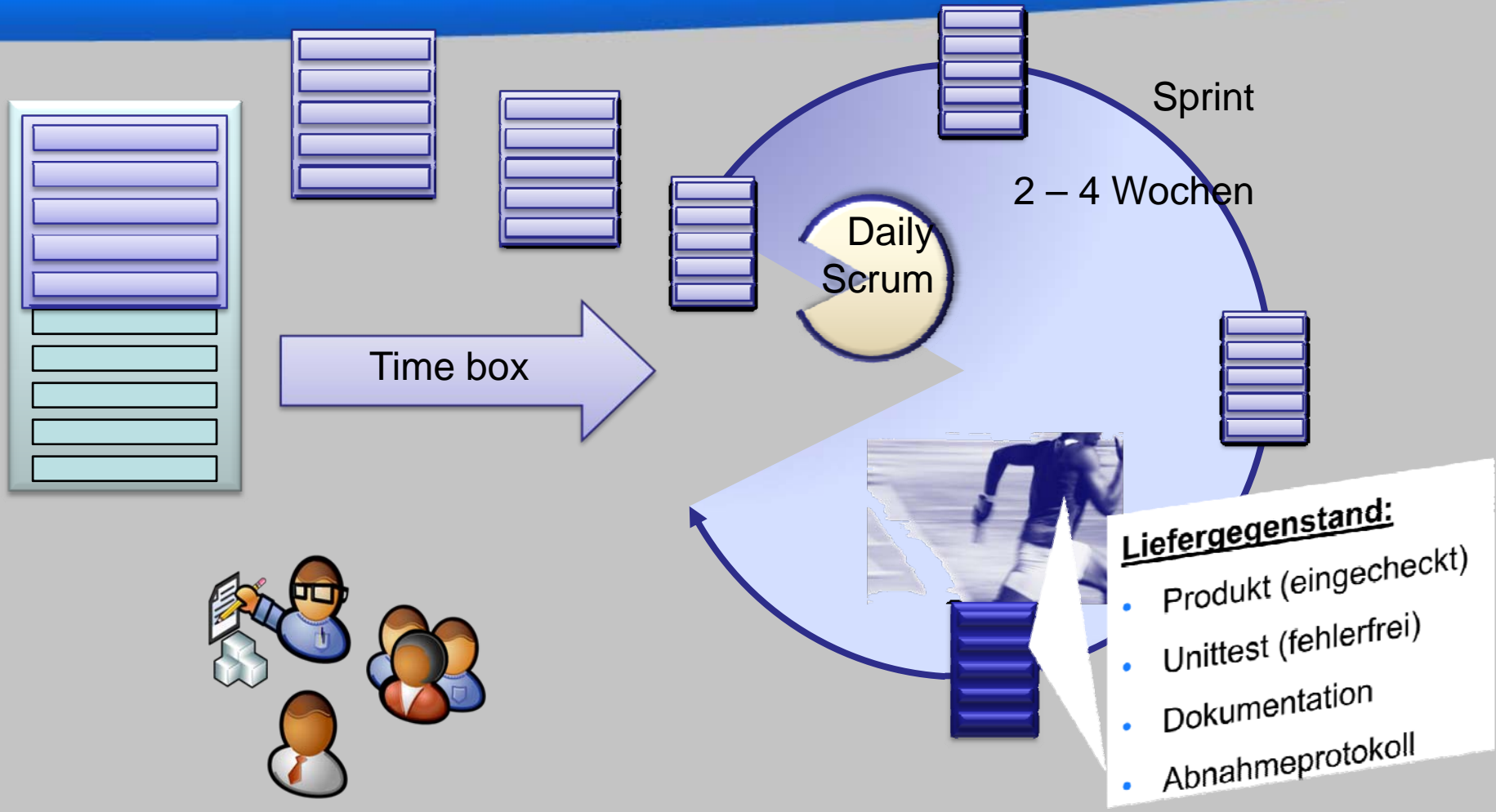


Was Scrum NICHT ist

- Kein Ersatz für Planung
- Kein Ersatz für klassisches Projektmanagement
 - 5 Prozessgruppen
 - 9 Wissensgebiete
- Scrum ist keine Methodik

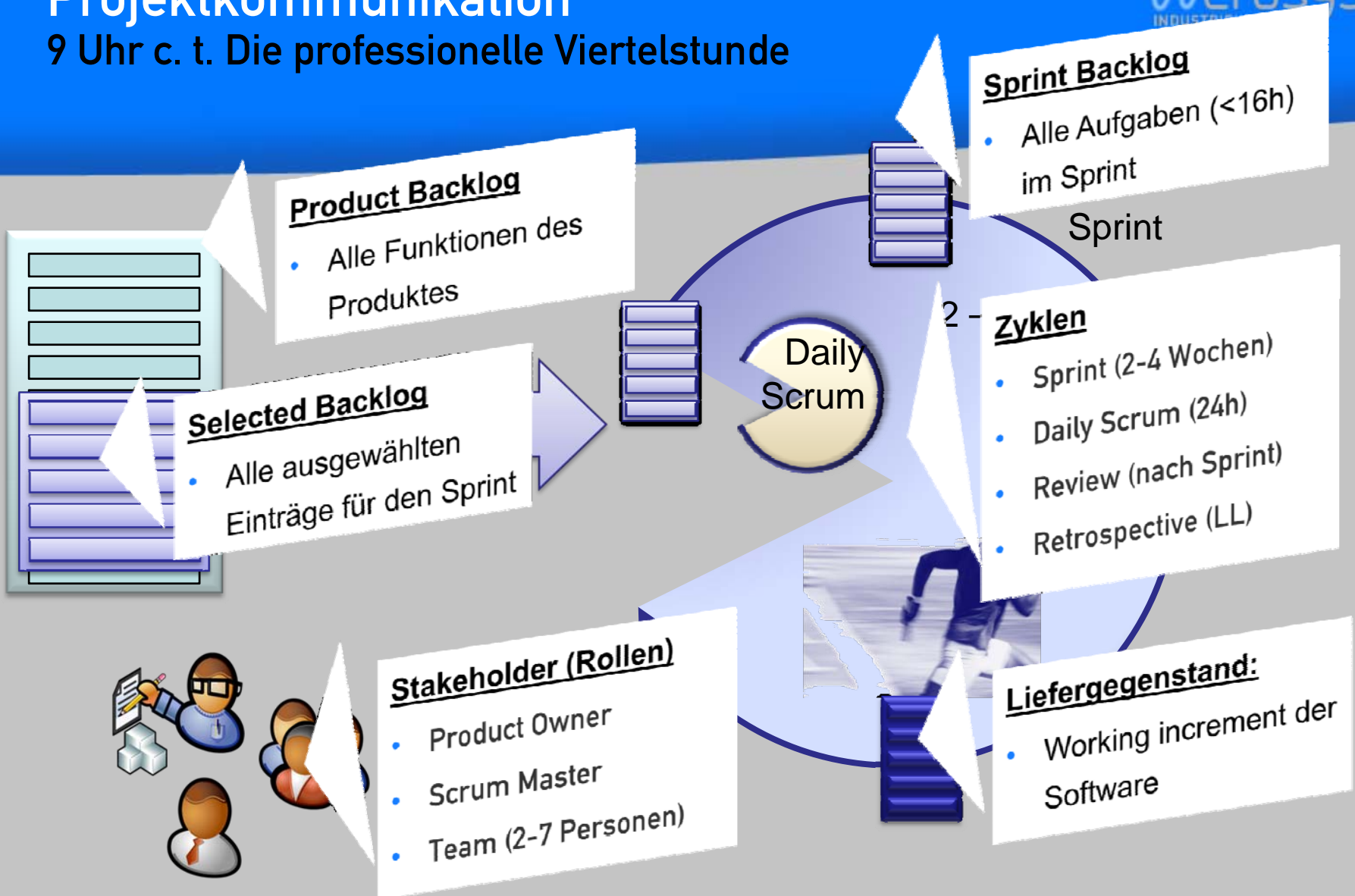
Projektkommunikation

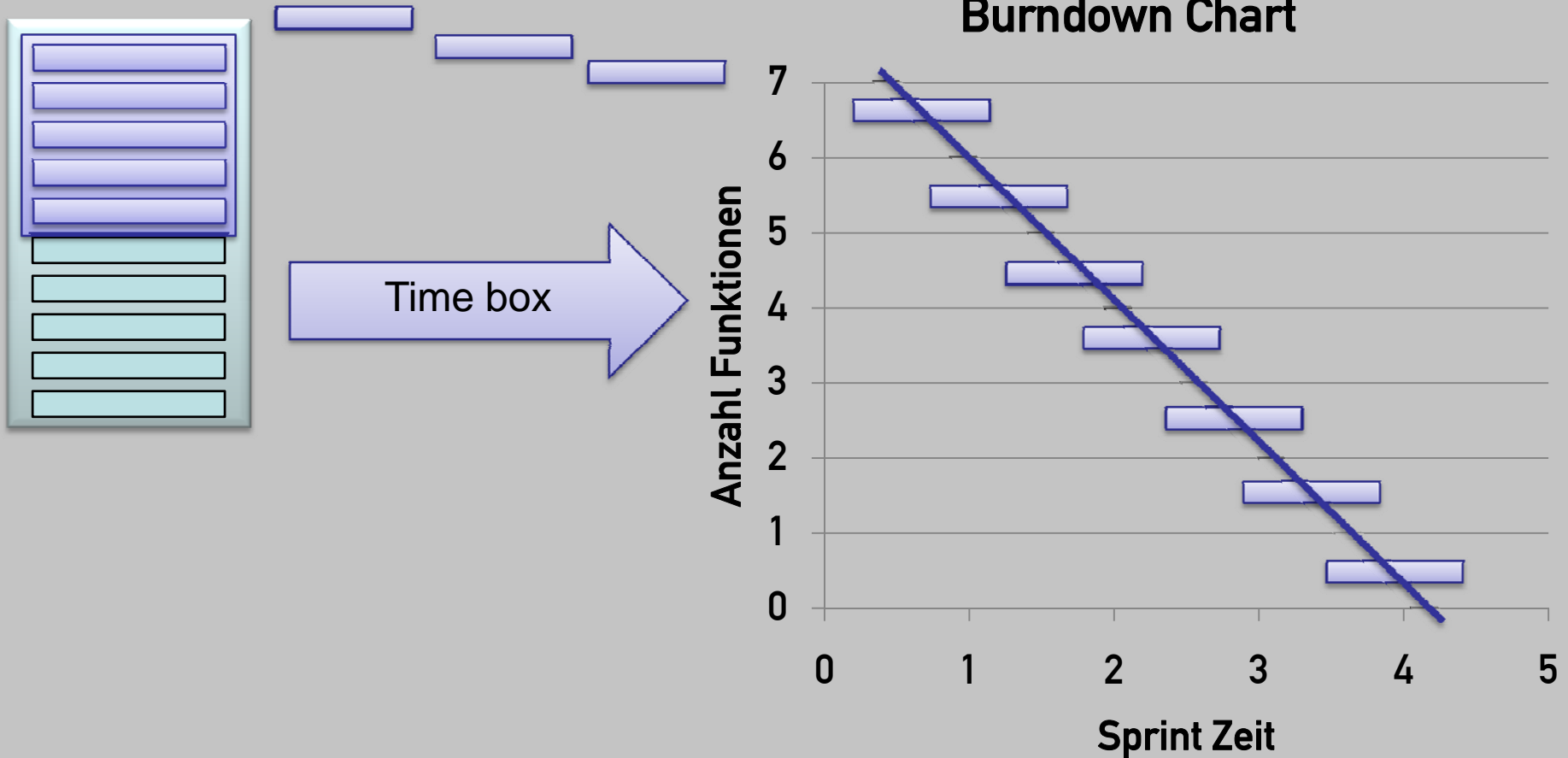
9 Uhr c. t. Die professionelle Viertelstunde



Projektkommunikation

9 Uhr c. t. Die professionelle Viertelstunde





Was Scrum nicht ist

Scrum ist ...

Vorteile von Scrum

> Agile Softwareentwicklung

Extreme Programming



Agile Softwareentwicklung

- Oberbegriff für Agilität in der Softwareentwicklung
- Agiles Manifest (Februar 2001)
 - Individuen und Interaktionen gelten mehr als Prozesse und Tools
 - Funktionierende Programme gelten mehr als ausführliche Dokumentation
 - Die stetige Zusammenarbeit mit dem Kunden steht über Verträgen
 - Der Mut und die Offenheit für Änderungen stehen über dem Befolgen eines festgelegten Plans
- Agiles Prinzip = KISS
- Agile Methoden

Was Scrum nicht ist

Scrum ist ...

Vorteile von Scrum

Agile Softwareentwicklung

> Extreme Programming



Beispiel Extreme Programming

- Ist eine Form des Risikomanagements
 - Risikoanalyse, Nutzenanalyse, Bereitstellung
- Release = Anzahl aller Funktionen
- User Story = „formlose“, priorisierte Anwendungsfälle
- Story Points = Aufwandsschätzung
- Velocity = Anzahl Storypoints / Iteration
- Tasks = Arbeitspakete (<8h)
- Neue Ideen: formlose User stories, Zuweisung der Entwickler nach Verfügbarkeit, täglicher Abgleich

Beispiel Extreme Programming

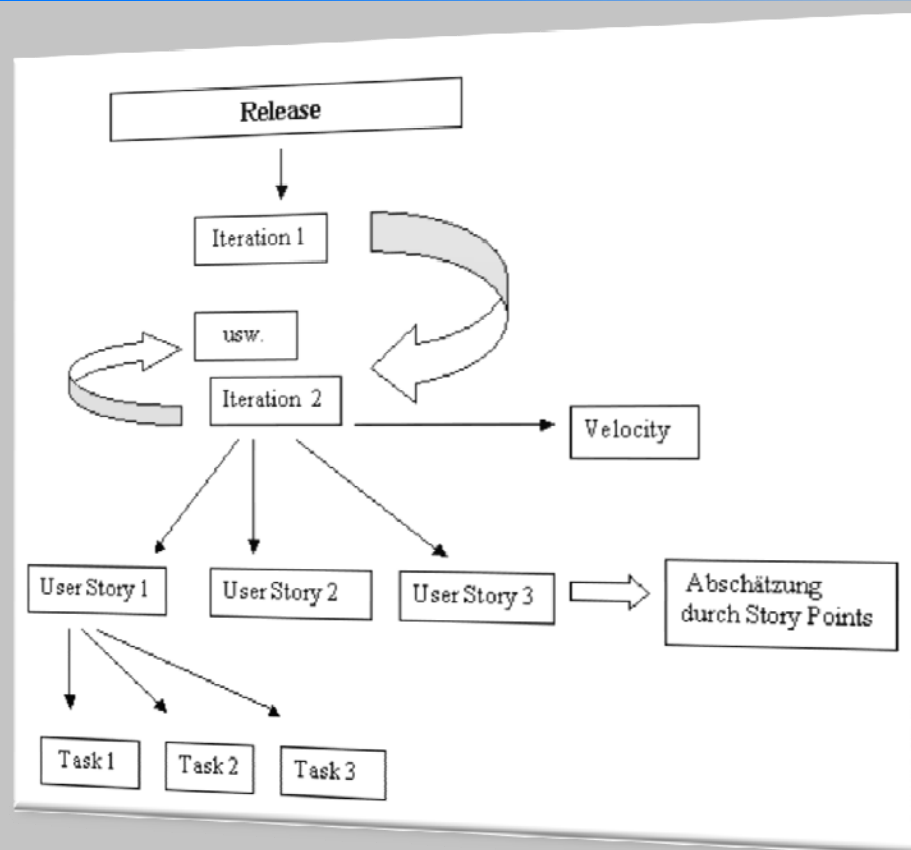
Was Scrum nicht ist

Scrum ist ...

Vorteile von Scrum

Agile Softwareentwicklung

> Extreme Programming





Weiterführende Verweise:

Ken Schwaber, Mike Beedle: *Agile Software Development with Scrum*. Prentice Hall, Upper Saddle River 21. Oktober 2001, [ISBN 978-0130676344](https://www.isbn-international.org/product/978-0-13-067634-4)

Scrum et al. Google Tech Talks September 5, 2006 Ken Schwaber:
<http://video.google.com/videoplay?docid=-7230144396191025011#>

Extreme Programming: http://de.wikipedia.org/wiki/Extreme_Programming



Zeitliche Planung

